1. Connexion Google

Actions :

|  |  |
| --- | --- |
| Action | Résultat attendu |
| L’utilisateur clique sur le bouton « Se connecter avec Google » | Une fenêtre contextuelle apparaît pour faire la connexion google |
| L’utilisateur suit les étapes de connexion et appuie sur « Se connecter » | La fenêtre se ferme et l’app redirige vers la page d’accueil |

1. Connexion Google avec compte invalide

Actions :

|  |  |
| --- | --- |
| Action | Résultat attendu |
| L’utilisateur clique sur le bouton « Se connecter avec Google » | Une fenêtre contextuelle apparaît pour faire la connexion google |
| L’utilisateur suit les étapes de connexion avec un mauvais compte | La fenêtre affiche qu’il y a une erreur de connexion. |

1. Connexion avec courriel et mot de passe existants

Actions :

|  |  |
| --- | --- |
| Action | Résultat attendu |
| L’utilisateur entre son courriel et son mot de passe et clique sur le bouton « Se connecter » | L’application redirige vers la page d’accueil. |

1. Connexion avec courriel et mot de passe non-existants

Actions :

|  |  |
| --- | --- |
| Action | Résultat attendu |
| L’utilisateur entre son courriel et son mot de passe et clique sur le bouton « Se connecter » | La page affiche une erreur comme quoi le courriel ou le mot de passe est invalide |

1. Inscription avec courriel et mot de passe

Actions :

|  |  |
| --- | --- |
| Action | Résultat attendu |
| L’utilisateur entre son courriel, son nom, son mot de passe et confirme son mot de passe, puis appuie sur le bouton « S’inscrire ». | L’application redirige vers la page d’accueil. |

1. Inscription avec courriel déjà existant

Actions :

|  |  |
| --- | --- |
| Action | Résultat attendu |
| L’utilisateur entre son courriel, son nom, son mot de passe et confirme son mot de passe, puis appuie sur le bouton « S’inscrire ». | La page affiche une erreur comme quoi la connexion n’a pas fonctionner |

1. Inscription avec mauvaises données dans le formulaire

Actions :

|  |  |
| --- | --- |
| Action | Résultat attendu |
| L’utilisateur entre un courriel ou un nom invalide ou n’entre pas son mot de passe et clique sur le bouton « S’inscrire ». | Les champs invalides affichent un message d’erreur. |

1. Déconnexion

Préconditions : L’utilisateur est connecté

Actions :

|  |  |
| --- | --- |
| Action | Résultat attendu |
| L’utilisateur appuie sur sa photo de profil | Un petit menu s’affiche sous la photo de profil |
| L’utilisateur appuie sur le bouton « Se déconnecter » dans le menu. | L’application redirige vers la page de connexion. |

1. Aller dans la page de profil

Préconditions : L’utilisateur est connecté

Actions :

|  |  |
| --- | --- |
| Action | Résultat attendu |
| L’utilisateur appuie sur sa photo de profil | Un petit menu s’affiche sous la photo de profil |
| L’utilisateur appuie sur le bouton « Profil » dans le menu. | L’application redirige vers la page de profil. |

1. Modification du nom

Préconditions : L’utilisateur est connecté. L’utilisateur est dans la page de profil

Actions :

|  |  |
| --- | --- |
| Action | Résultat attendu |
| L’utilisateur modifie son nom dans le formulaire de nom, puis clique sur « Sauvegarder ». | Le nom en haut de l’application change |

1. Modification du thème

Préconditions : L’utilisateur est connecté. L’utilisateur est dans la page de profil

Actions :

|  |  |
| --- | --- |
| Action | Résultat attendu |
| L’utilisateur clique sur un nouveau choix de thème dans la page de profil. | Le thème de l’application change. |

1. Création d’un modèle de budget

Préconditions : L’utilisateur est connecté.

Actions :

|  |  |
| --- | --- |
| Action | Résultat attendu |
| L’utilisateur clique sur le bouton « Ajouter un modèle » sur la page principale | Une fenêtre contextuelle s’affiche avec un formulaire pour le modèle |
| L’utilisateur entre le nom du nouveau modèle, puis clique sur le bouton « Sauvegarder ». | La fenêtre se ferme. L’app redirige vers la page du nouveau modèle. |

1. Création d’un modèle de budget avec informations invalides

Préconditions : L’utilisateur est connecté.

Actions :

|  |  |
| --- | --- |
| Action | Résultat attendu |
| L’utilisateur clique sur le bouton « Ajouter un modèle » sur la page principale | Une fenêtre contextuelle s’affiche avec un formulaire pour le modèle |
| L’utilisateur clique sur le bouton « Sauvegarder » sans entrer de nom de modèle. | Le champs du nom du formulaire affiche une erreur. |

1. Aller dans la page d’un modèle

Préconditions : L’utilisateur est connecté.

Actions :

|  |  |
| --- | --- |
| Action | Résultat attendu |
| L’utilisateur clique sur le bouton « Détails » de l’un des modèles | L’application redirige vers la page du modèle. |
|  |  |

1. Modification d’un modèle.

Préconditions : L’utilisateur est connecté. L’utilisateur est dans la page d’un modèle.

Actions :

|  |  |
| --- | --- |
| Action | Résultat attendu |
| L’utilisateur change le nom du modèle dans le champs de nom, les lignes de revenu, les lignes de dépense et/ou les lignes de projet, puis clique sur « Sauvegarder » | L’application affiche un message de confirmation en base de l’écran. |

1. Modification d’un modèle avec informations invalides

Préconditions : L’utilisateur est connecté. L’utilisateur est dans la page d’un modèle.

Actions :

|  |  |
| --- | --- |
| Action | Résultat attendu |
| L’utilisateur change le nom du modèle dans le champs de nom, les lignes de revenu, les lignes de dépense et/ou les lignes de projet en ayant une ou plusieurs entrées invalide, puis clique sur « Sauvegarder » | Les champs invalides affichent une erreur |

1. Suppression d’un modèle

Préconditions : L’utilisateur est connecté.

Actions :

|  |  |
| --- | --- |
| Action | Résultat attendu |
| L’utilisateur clique sur l’icône de suppression d’un des modèles | Une fenêtre contextuelle s’affiche avec un message de confirmation |
| L’utilisateur clique sur « Ok » | La fenêtre se ferme. Le modèle est supprimé et disparaît de la page |

1. Création d’un budget

Préconditions : L’utilisateur est connecté.

Actions :

|  |  |
| --- | --- |
| Action | Résultat attendu |
| L’utilisateur clique sur le bouton « Ajouter un budget » sur la page principale | Une fenêtre contextuelle s’affiche avec un formulaire pour le budget |
| L’utilisateur entre la date de début et la date de fin du budget. Il entre le modèle qu’il désire comme base s’il y a lieu. | La fenêtre se ferme. L’app redirige vers la page du nouveau budget. Si un modèle de base a été fourni, le budget affiche les entrées du modèle de base. |

1. Création d’un budget avec informations invalides

Préconditions : L’utilisateur est connecté.

Actions :

|  |  |
| --- | --- |
| Action | Résultat attendu |
| L’utilisateur clique sur le bouton « Ajouter un budget » sur la page principale | Une fenêtre contextuelle s’affiche avec un formulaire pour le modèle |
| L’utilisateur clique sur le bouton « Sauvegarder » sans entrer de date de début ou de date de fin. | Les champs de date du formulaire affichent une erreur. |

1. Aller dans la page d’un budget

Préconditions : L’utilisateur est connecté.

Actions :

|  |  |
| --- | --- |
| Action | Résultat attendu |
| L’utilisateur clique sur le bouton « Détails » de l’un des budgets | L’application redirige vers la page du budget. |

1. Modification d’un budget.

Préconditions : L’utilisateur est connecté. L’utilisateur est dans la page d’un budget.

Actions :

|  |  |
| --- | --- |
| Action | Résultat attendu |
| L’utilisateur change la date de début, la date de fin, les lignes de revenu, les lignes de dépense et/ou les lignes de projet, puis clique sur « Sauvegarder » | L’application affiche un message de confirmation en base de l’écran. |

1. Modification d’un budget avec informations invalides

Préconditions : L’utilisateur est connecté. L’utilisateur est dans la page d’un modèle.

Actions :

|  |  |
| --- | --- |
| Action | Résultat attendu |
| L’utilisateur change la date de début, la date de fin, les lignes de revenu, les lignes de dépense et/ou les lignes de projet en ayant une ou des entrées invalides, puis clique sur « Sauvegarder ». | Les champs invalides affichent une erreur |

1. Suppression d’un budget

Préconditions : L’utilisateur est connecté.

Actions :

|  |  |
| --- | --- |
| Action | Résultat attendu |
| L’utilisateur clique sur l’icône de suppression d’un des budgets | Une fenêtre contextuelle s’affiche avec un message de confirmation |
| L’utilisateur clique sur « Ok » | La fenêtre se ferme. Le budget est supprimé et disparaît de la page. Les montants de solde des budgets futurs sont recalculés |

1. Création d’un projet

Préconditions : L’utilisateur est connecté.

Actions :

|  |  |
| --- | --- |
| Action | Résultat attendu |
| L’utilisateur clique sur le bouton « Ajouter un projet » sur la page principale | Une fenêtre contextuelle s’affiche avec un formulaire pour le budget |
| L’utilisateur entre le nom du projet, l’objectif en argent et la date visée, puis clique sur « Sauvegarder » | La fenêtre se ferme. L’app redirige vers la page du nouveau projet. |

1. Création d’un projet avec informations invalides

Préconditions : L’utilisateur est connecté.

Actions :

|  |  |
| --- | --- |
| Action | Résultat attendu |
| L’utilisateur clique sur le bouton « Ajouter un projet » sur la page principale | Une fenêtre contextuelle s’affiche avec un formulaire pour le modèle |
| L’utilisateur clique sur le bouton « Sauvegarder » sans entrer le nom du projet, l’objectif ou la date visée | Les champs vides affichent une erreur |

1. Aller dans la page d’un projet

Préconditions : L’utilisateur est connecté.

Actions :

|  |  |
| --- | --- |
| Action | Résultat attendu |
| L’utilisateur clique sur le bouton « Détails » de l’un des projets | L’application redirige vers la page du projet. |

1. Modification d’un projet

Préconditions : L’utilisateur est connecté. L’utilisateur est dans la page d’un budget.

Actions :

|  |  |
| --- | --- |
| Action | Résultat attendu |
| L’utilisateur change le nom, l’objectif en argent ou la date visée du projet, puis clique sur « Sauvegarder » | L’application affiche un message de confirmation en base de l’écran. |

1. Modification d’un budget avec informations invalides

Préconditions : L’utilisateur est connecté. L’utilisateur est dans la page d’un modèle.

Actions :

|  |  |
| --- | --- |
| Action | Résultat attendu |
| L’utilisateur change le nom, l’objectif en argent et/ou la date visée ayant une ou des entrées invalides, puis clique sur « Sauvegarder ». | Les champs invalides affichent une erreur |

1. Suppression d’un projet

Préconditions : L’utilisateur est connecté.

Actions :

|  |  |
| --- | --- |
| Action | Résultat attendu |
| L’utilisateur clique sur l’icône de suppression d’un des projets | Une fenêtre contextuelle s’affiche avec un message de confirmation |
| L’utilisateur clique sur « Ok » | La fenêtre se ferme. Le projet est supprimé et disparaît de la page. Toutes les entrées de projet liées au projet sont supprimées des modèles et budgets |

1. Modification du montant dans le compte

Préconditions : L’utilisateur est connecté.

Actions :

|  |  |
| --- | --- |
| Action | Résultat attendu |
| L’utilisateur change le montant du compte dans le formulaire sur la page d’accueil, puis clique sur « Sauvegarder » | Le montant du compte se sauvegarde. La page se recharge. Les soldes de comptes de chaque budget changent selon la nouvelle donnée entrée. |

1. Modification du montant dans le compte avec informations invalides

Préconditions : L’utilisateur est connecté.

Actions :

|  |  |
| --- | --- |
| Action | Résultat attendu |
| L’utilisateur change le montant du compte pour un champs vide ou invalide, puis clique sur « Sauvegarder » | Le champs du montant du compte affiche une erreur |